

Hlavní závěry Kongresu ICCF konaného ve Walesu (Llandudno) ve dnech 11. – 15. srpna 2024

Následující shrnutí je rozděleno do sekcí, které vám pomohou najít pro vás nejdůležitější aktualizace. Některé položky jsou uvedeny dvakrát, protože se týkají obou sekcí.

PRO HRÁČE

1. Hráči v soutěži s trojblokovou časovou kontrolou mohou nyní požádat ředitele turnaje o přesunutí času hráče z hráčského banku do hráčských hodin. Záměrem tohoto postupu je pomoci hráčům vyhnout se překročení časových limitů (jít ETL) v případě, že dočasně nemohou čas přesunout sami.

2. Jakmile je turnaj uveden do online režimu, může každý hráč, který v události nikdy neprovedl tah a ještě nemá dokončenou partii (včetně překročení časového limitu - going ETL), z události odstoupit tím, že požádá o nahrazení. Pokud ředitel turnaje najde náhradu dříve, než bude některá z hráčových partií vyhodnocena jako ETL, bude hráč nahrazen bez zaznamenaných ztrát nebo jakéhokoli jiného trestu kromě ztráty případného poplatku za účast v akci, pokud byl zaplacen. Pokud hráč místo toho odstoupí, aniž by o to požádal, budou všechny jeho partie moci být započítány jako ETL s obvyklými hodnotícími účinky. (Pokud TD není schopen najít náhradu, hráč zůstává za hry zodpovědný.) Tento nový postup nelze použít v trojblokových soutěžích bez garantovaného času po zahájení soutěže, protože v takových soutěžích není povoleno nahrazování.

3. Nyní lze nabídnout nový systém tiebreaku nazvaný „predikční kritéria“, pokud se jej pořadatel turnaje rozhodne zařadit. Od organizátorů se očekává, že plánované použití tohoto systému tiebreaku oznámí při propagaci akce. Systém funguje tak, že předpovídáte tahy svého soupeře (prostřednictvím podmíněných tahů) častěji, než soupeř předpovídá ty vaše. Účelem tohoto nového tiebreaku je mít k dispozici alternativní systém pro řešení remíz, aniž by se změnila samotná šachová hra - tento systém je považován za užitečný zejména pro turnaje, kde se očekává málo výher (většinou remízy).

4. Koncept „fixního ratingu“ (což znamená, že rating je považován za relativně stabilní statisticky) byl změněn z „založeného na nejméně 30 dokončených partiích“ na „RD ne větší než 120“. Tato změna odráží nedávnou aktualizaci ratingového systému ICCF.

5. Všechny turnaje s ratingem ICCF musí používat „všechna pravidla ICCF“ jako svůj primární soubor pravidel. Specifická („národní“) pravidla členských federací jsou stále povolena v sekundární roli (tj. pokud nejsou v rozporu s pravidly ICCF). Ne-ratingové národní akce nejsou povinny používat pravidla ICCF.

6. Byla vyjasněna jedna definiční otázka a řada procedurálních otázek týkajících se izolovaných hráčů (hráčů, kteří nemají členskou federaci).

7. Popisy Kodexu chování specifické pro hráče, organizátory turnajů a kapitány týmů byly popsány pozitivněji (namísto seznamu zakázaných činností)

8. Kongres neschválil žádnou změnu statusu ruských a běloruských hráčů.

PRO ŘEDITELE TURNAJŮ (TD)

1. Hráči v turnaji s trojblokovou časovou kontrolou mohou nyní požádat ředitele turnaje (TD) o přesunutí času hráče z hráčské banky do hráčských hodin. Ředitelé turnajů (TD) mají této žádosti vyhovět, pokud je to možné. Záměrem tohoto postupu je pomoci hráčům vyhnout se překročení časových limitů (jít na ETL), když dočasně nemohou přesunout čas sami.

2. Jakmile je turnaj uveden do online režimu, může každý hráč, který v události nikdy neprovedl tah a ještě nemá dokončenou partii (včetně překročení časového limitu - going ETL), z události odstoupit tím, že požádá o nahrazení. Pokud ředitel turnaje najde náhradu dříve, než bude některá z hráčových partií vyhodnocena jako ETL, bude hráč nahrazen bez zaznamenaných ztrát nebo jakéhokoli jiného trestu kromě ztráty případného poplatku za účast v akci, pokud byl zaplacen. Pokud hráč místo toho odstoupí, aniž by o to požádal, budou všechny jeho partie moci být započítány jako ETL s obvyklými hodnotícími účinky. (Pokud TD není schopen najít náhradu, hráč zůstává za hry zodpovědný.) Tento nový postup nelze použít v trojblokových soutěžích bez garantovaného času po zahájení soutěže, protože v takových soutěžích není povoleno nahrazování.

PRO ORGANIZÁTORY TURNAJŮ

1. Koncept „fixního ratingu“ (což znamená, že rating je považován za relativně statisticky stabilní) byl změněn z „na základě alespoň 30 dokončených her“ na „RD ne větší než 120“. Tato změna odráží nedávnou aktualizaci ratingového systému ICCF.

2. V souladu s právě uvedeným bodem č. 1 bylo kongresem doporučeno následující, ale není to povinné:

(a) U soutěží vyžadujících maximální rating pro účast je rating všech kvalifikovaných hráčů buď (i) fixní, nebo (ii) nefixní a ne vyšší než 1800.

(b) Pro soutěže vyžadující minimální rating pro vstup jsou všechny kvalifikační ratingy hráčů fixní.

3. Výbor pro řízení turnajů (TMC) může být nyní použit (jako ředitel turnaje) pro turnaje, které vyžadují buď úroveň 1, nebo úroveň 2. Dříve bylo možné TMC použít pouze pro turnaje 1. úrovně. Použití TMC namísto individuálního ředitele turnaje (TD) je stále volitelné.

4. Nyní lze nabídnout nový systém tiebreaku nazvaný „predikční kritéria“, pokud se jej pořadatel turnaje rozhodne zařadit. Od organizátorů se očekává, že plánované použití tohoto systému tiebreaku oznámí při propagaci akce. Systém funguje tak, že předpovídáte tahy svého soupeře (prostřednictvím podmíněných tahů) častěji, než soupeř předpovídá ty vaše. Účelem tohoto nového tiebreaku je mít k dispozici alternativní systém pro řešení remíz, aniž by se změnila samotná šachová hra - tento systém je považován za užitečný zejména pro turnaje, kde se očekává málo výher (většinou remízy).

5. Každá akce, v níž je zastoupeno více vlajek, je mezinárodní akcí, i když jsou všichni hráči považováni za členy jedné federace.

6. Všechny akce hodnocené ICCF musí používat „všechna pravidla ICCF“ jako primární soubor pravidel. Specifická („národní“) pravidla členských federací jsou stále povolena v sekundární roli (tj. pokud nejsou v rozporu s pravidly ICCF). Nehodnocené národní akce nejsou povinny používat pravidla ICCF.

7. Popisy kodexu chování specifické pro hráče, organizátory turnajů a kapitány týmů dostaly pozitivnější popis (namísto seznamu zakázaných akcí).

PRO KAPITÁNY TÝMŮ

1. Jakmile je turnaj uveden do online režimu, může každý hráč, který v události nikdy neprovedl tah a ještě nemá dokončenou partii (včetně překročení časového limitu - going ETL), z události odstoupit tím, že požádá o nahrazení. Pokud ředitel turnaje najde náhradu dříve, než bude některá z hráčových partií vyhodnocena jako ETL, bude hráč nahrazen bez zaznamenaných ztrát nebo jakéhokoli jiného trestu kromě ztráty případného poplatku za účast v akci, pokud byl zaplacen. Pokud hráč místo toho odstoupí, aniž by o to požádal, budou všechny jeho partie moci být započítány jako ETL s obvyklými hodnotícími účinky. (Pokud TD není schopen najít náhradu, hráč zůstává za

hry zodpovědný.) Tento nový postup nelze použít v trojblokových soutěžích bez garantovaného času po zahájení soutěže, protože v takových soutěžích není povoleno nahrazování.

2. Popisy Kodexu chování specifické pro hráče, pořadatele turnajů a kapitány týmů dostaly pozitivnější popis (namísto seznamu zakázaných činností).

PRO ROZHODČÍ

(Žádné aktualizace z tohoto kongresu.)

PRO ADMINISTRÁTORY (kromě výše uvedeného)

(Administrátoři pravděpodobně potřebují znát všechny výše uvedené informace kromě těch, které jsou uvedeny níže).

1. Nově bude existovat lhůta pro odpověď členské federace na žádost hráče o přestup, přičemž tato lhůta bude 21 dní. Pokud v této lhůtě nedojde k žádné odpovědi, bude ICCF předpokládat, že žádost schválila.

2. V příloze 1 a příloze 2 byly provedeny některé opravy týkající se nového systému hodnocení, přičemž žádná oprava neodráží změnu pravidel nebo postupů.

3. Finanční zprávy byly přijaty.

4. Rozpočet Officer pro podporu izolovaných hráčů byl schválen.

5. Popisy Kodexu chování specifické pro hráče, organizátory turnajů a kapitány týmů byly zaměřeny pozitivněji (namísto soustředění se na seznam zakázaných činností).

6. Funkce komisaře pro pravidla bude zrušena a bude nahrazena funkcí ve výkonné radě nazvanou ředitel pro pravidla. Volby na obsazení nové pozice proběhnou během následujících dvou měsíců.