

Směrnice k Pravidlům hry ICCF Turnaje jednotlivců a družstev (platné od 1. 1. 2016)

Směrnice k Pravidlům hry ICCF
Turnaje jednotlivců a družstev
Klasická pošta

Článek 1a

Pravidla šachu FIDE se nacházejí zde:

<http://www.fide.com/fide/handbook.html?id=124&view=article>

Nejdůležitějším rozdílem od ICCF je skutečnost, že pokud ICCF certifikovaná tablebase ukazuje výhru, není v soutěžích ICCF aplikováno pravidlo 50 tahů.

Článek 1b

Pokud partie výrazným způsobem zdržuje průběh turnaje, je rozhodčí oprávněn požadovat, aby partie pokračovala předáváním tahů prostředky elektronické komunikace (obvykle e-mailem; faxem nebo telegramem pouze tehdy, když oba hráči souhlasí).

Článek 1c

DRUŽSTVA: Hráči by měli kontaktovat kapitána družstva a ne rozhodčího, ledaže by kapitán družstva nebyl dostupný v situaci, která nesnese odkladu.

Článek 2b

Hráči mohou používat dvě (nebo více) různých notací, např. ICCF numerickou a ICCF algebraickou, pokud s tím výslovně souhlasí na začátku partie.

Článek 2e

Pokud byly údaje o datech, spotřebovaném čase na tah a celkovém spotřebovaném čase hráče v partii potvrzeny na lístku (dopise, nebo v e-mailu), nemohou být posléze změněny ani hráčem, ani rozhodčím, ledaže by bylo hráči dokázáno, že soupeře podvedl.

Článek 2g

Čas na rozmyšlenou začíná běžet okamžikem, kdy je ti soupeřův tah zpřístupněn, a končí, když odešleš svou odpověď. Při předávání tahů klasickou poštou je to v okamžiku, kdy vhodíš lístek do poštovní schránky.

Článek 2j

Je-li poštovní razítko nečitelné nebo chybí-li úplně, mělo by být akceptováno očekávané datum poštovního razítka.

Článek 2k

Požaduje se, aby byl uveden čas spotřebovaný na tah a celkový spotřebovaný čas obou hráčů.

Článek 2m

Není závazné, aby partie byla dohrána e-mailem nebo faxem, pokud se rozhodnete to změnit. Pokud je dobrý důvod vrátit se ke klasické poště, můžete to se souhlasem rozhodčího udělat. Důrazně se však nedoporučuje opakované přeskokování mezi e-mailem, faxem a klasickou poštou,

Konkrétně, časová kontrola zůstane na 10/30 a nezmění se na 10/60 nebo jinou hodnotu, LEDAŽE by se oba hráči a rozhodčí domluvili v souladu s článkem 6a. Ať je však mezi všemi stranami domluvena jakákoli časová kontrola, je vždy povoleno jedno překročení času.

Článek 3a

Opomenutí to učinit může vést k udělení sankce.

Je nutné počkat 16 dní plus průměrnou dobu poštovní přepravy oběma směry. Pokud je ti známo, že spotřebuješ na tah více než 14 dnů, prosím informuj o tom soupeře, aby se vyloučilo zbytečné opakování tahu.

Doba, po kterou soupeř čerpá dovolenou, se nezapočítává do doby, po jejímž uplynutí se odesílá upomínka. Je třeba se vyvarovat předčasného opakování tahu.

Výjimka: Je nutné počkat 14 dní plus průměrnou dobu poštovní přepravy oběma směry. Doba, po kterou soupeř čerpá dovolenou, se nezapočítává do doby, po jejímž uplynutí se odesílá upomínka.

Článek 3b

Partie MOHOU být prohlášeny za prohrané, pokud uplynou 4 měsíce bez zahraničního tahu, ledaže by rozhodčí byl informován o zpoždění. To neznámá, že partie jsou automaticky kontumovány po 4 měsících bez zahraničního tahu, je na rozhodčím, aby zjistil důvod zpoždění a rozhodl odpovídajícím způsobem. Zdůrazňujeme, že je možné kontumovat partii hráči, který neodpověděl déle než 4 měsíce, i když má dostatek uspořenému času do příští časové kontroly.

Rozhodčí obvykle zapíše prohru hráči, který nezahrál tah déle než 4 měsíce (po odečtení doby dovolené) a který o zpoždění neinformoval rozhodčího a soupeře.

DRUŽSTVA: Rozhodčí obvykle zapíše prohru hráči, který nezahrál tah déle než 4 měsíce (po odečtení doby dovolené) a jehož kapitán družstva o zpoždění neinformoval rozhodčího a kapitána družstva soupeře.

Článek 4a

Pokud jsou v dvou výslovně dohodnutých notacích zaslány odlišné tahy, bude tah považován za nejednoznačný a vrácen odesílateli k vyjasnění.

Článek 4e

Např. není nutné uvést značku pro šach, ani při neuvedení této značky nemůže být tah považován za neplatný.

Článek 5a

Pokud rozhodčí konkrétně nestanoví, že musí být zaslány originální dokumenty, doporučuje se pořídit a zaslat kopie.

Článek 5c

Není nutné, abys informoval rozhodčího o změně e-mailové adresy, pokud se žádné partie nehrají e-mailem a nepřeješ si komunikovat s rozhodčím e-mailem. Velmi se to však doporučuje.

DRUŽSTVA: Není nutné, abys informoval kapitána družstva o změně e-mailové adresy, pokud se žádné partie nehrají e-mailem a nepřeješ si komunikovat s kapitánem družstva e-mailem. Velmi se to však doporučuje.

Článek 5d

Je rozumné se pokusit vyřešit menší spory bez zapojení rozhodčího. Obecně se doporučuje, že pokud jedna výměna korespondence mezi hráči spor nevyřeší, je na čase zapojit rozhodčího. Velké spory je zapotřebí předat rozhodčímu k řešení ihned.

TEAM: Je rozumné se pokusit vyřešit menší spory bez zapojení kapitána družstva. Obecně se doporučuje, že pokud jedna výměna korespondence mezi hráči spor nevyřeší, je na čase zapojit kapitána družstva. Velké spory je zapotřebí předat kapitánovi družstva k řešení ihned.

Článek 6a

To znamená, že není možné spotřebovat na prvních 10 tahů více než 30 dnů času na rozmyšlenou, 60 dnů na prvních 20 tahů atd., aniž by hráč překročil čas.

Článek 6b

Např. pokud hráč spotřebuje 31 dnů na prvních 9 tahů, partie není prohlášena za prohranou, ale začíná nové počítání času s 30 dny k dosažení příští časové kontroly, která by byla k 19 tahu, 60 dny k dosažení další časové kontroly k 29 tahu, atd.

Článek 6g

Při sérii nabídnutých tahů se celý čas (pro příjemce nabídky) počítá pro hráče, který ODPOVÍDÁ na nabídku, k poslednímu PŘIJATÉMU tahu z nabídky. Příklad: Předpokládejme, že po 9 tazích mají oba hráči spotřebu 28 dnů. Bílý nyní se svým 10. tahem nabízí 1 tah jako možné pokračování. Předpokládejme, že bílý na svůj tah spotřeboval 3 dny, a černý přijme nabízený tah a spotřebuje 5 dnů na svou odpověď na 11. tah bílého.

Pak kumulovaný spotřebovaný čas spojený s nabízeným tahem musí být zaznamenán následovně:

Obdrženo	Odesláno	Celkem	Tah	Bílý	Černý	Obdrženo	Odesláno	Celkem
22/09	23/09	01/28	09	4152	6857	23/09	23/09	00/28
24/09	27/09	03/31	10	6141	5878	000000000000000000		
000000000000000000			11	3234	4534	28/09	03/10	05/33

Zde bílý překročil časový limit, protože celý čas na tahy 10.-11. se mu připočte k 10. tahu, zatímco černý nepřekročil časový limit, protože celý JEHO čas na tahy 10.-11. se mu připočte k 11. tahu!

Článek 7a

Doporučuje se reklamovat překročení času tehdy, jakmile nastane. Reklamace musí obsahovat kompletní zápis partie se všemi daty přijetí a odeslání tahů obou hráčů. Rozhodčího je zapotřebí informovat i v případě, když hráč uzná své překročení času v průběhu korespondence, aby mohlo být překročení času zaznamenáno.

DRUŽSTVA: Doporučuje se reklamovat překročení času tehdy, jakmile nastane. Reklamace musí obsahovat kompletní zápis partie se všemi daty přijetí a odeslání tahů obou hráčů. Rozhodčího je zapotřebí informovat prostřednictvím kapitána družstva i v případě, když hráč uzná své překročení času v průběhu korespondence, aby mohlo být překročení času zaznamenáno.

Článek 7d

V době, kdy rozhodčí posuzuje reklamaci a připravuje své rozhodnutí, musí partie pokračovat.

Článek 7e

To znamená, že hráči nemohou spotřebovat na tah velké množství času, pokud vědí, že už překročili časový limit. Další časová kontrola běží od okamžiku, kdy je hráč informován o podané reklamaci (viz 7b).

Článek 8a

Řádnou dovolenou je možno si vzít z jakéhokoli důvodu a v jakémkoli rozsahu, který celkově nepřekročí 45 dnů v kalendářním roce.

Dny „od-do“ uvedené v oznámení dovolené jsou do doby trvání dovolené zahrnuty. Tzn. má-li hráč dovolenou od 7. 7. do 13. 7., pak je to 7 dní dovolené. Obdržel-li tento hráč tah 6. 7. a odpověděl na něj 14. 7., pak spotřeboval na tento tah 1 den. Tah obdržel 6. 7. a zodpovězený 13. 7. představuje také spotřebu 1 den, zatímco tah obdržel 7. 7. a zodpovězený 14. 7. představuje spotřebu 0 dnů. 6. 7. hráč ještě nebyl na dovolené, takže tah nezodpovězený 6. 7. s sebou nese spotřebu času minimálně 1 den, odpověď 14. 7. je však analogická zaslání prvního tahu v den, kdy oficiálně startuje turnaj, takže bez časové spotřeby.

Vezmi na vědomí, že čas na rozmyšlenou se během soupeřovy dovolené nezastavuje.

V případě obzvláště mimořádných okolností může rozhodčí udělit dovolenou i zpětně.

Článek 9

Pro zajištění konzistentnosti při řešení vystoupení z turnaje budou všichni rozhodčí postupovat podle následujícího schématu. Nejprve stanoví, zda požadavek na vystoupení z turnaje splňuje kritéria pro „akceptované vystoupení“ podle článku 8. 2 Turnajových pravidel ICCF.

- Pokud je vystoupení z turnaje posouzeno jako tiché nebo neakceptované, všechny nedokončené partie vystoupivšího hráče jsou prohlášeny za prohrané.
- Pokud je však vystoupení z turnaje akceptované a v partiích vystoupivšího hráče bylo průměrně sehráno 25 nebo více tahů, nebo jedna nebo více jeho partií už byly ukončeny, všechny jeho nedokončené partie v tomto turnaji budou odhadovány, jinak budou všechny jeho partie zrušeny.

V případě, že akceptované vystoupení nastane v rané fázi turnaje, a proto by partie měly být zrušeny, může se pořadatel turnaje rozhodnout vystoupivšího hráče nahradit.

Pokud hráč vystoupí z turnaje, aniž by skutečně zahájil nějakou ze svých partií, pak se nejedná o vystoupení; takový hráč by pravděpodobně byl pořadatelem nahrazen novým hráčem, jinak musí být jeho partie zrušeny.

Článek 9a

DRUŽSTVA: Náhradník bude pokračovat v partii od pozice dosažené jeho předchůdcem.

Článek 9b

DRUŽSTVA: V případě náhrady hráče obvykle „dědí“ náhradník svou dovolenou od svého předchůdce.

Pokud by to však mělo za následek mimořádnou nespravedlnost vůči náhradníkovi, může rozhodčí udělit zvláštní dovolenou z jinak neakceptovatelných důvodů.

Článek 10

Směrnice pro odhady se nacházejí v Manuálu pro rozhodčí ICCF – Pošta, článek 8.

Článek 11b

V pozici, která není řešitelná certifikovanou tablebase ICCF, použije se pravidlo 50 tahů popsané v Pravidlech šachu FIDE, i když by taková řešitelná pozice vznikla okamžitě po zahrání 50. tahu. V případě, že vznikne a je reklamována řešitelná vyhraná pozice před vznikem remízy podle pravidla 50 tahů, výhra bude přiznána.

Článek 12a

V hlášení není třeba uvádět časové údaje. Zápis partie by měl být zaslán ve formátu PGN. Upozorňujeme, že zápis by měli zaslat rozhodčímu OBA hráči. Je požadováno, aby byl zápis zaslán v PGN a e-mailem, pokud je hráči k dispozici.

Článek 12b

Pokud v partii zašle výsledek pouze jeden hráč a druhý ne, pak rozhodčí musí tento výsledek zaznamenat!

Směrnice k Pravidlům hry ICCF

Turnaje jednotlivců a družstev

Webserver

Článek 1a

Pravidla šachu FIDE se nacházejí zde:

<http://www.fide.com/fide/handbook.html?id=124&view=article>

Nejdůležitějším rozdílem od ICCF je skutečnost, že pokud ICCF certifikovaná tablebase ukazuje výhru, není v soutěžích ICCF aplikováno pravidlo 50 tahů.

Článek 1c

DRUŽSTVA: V jiných záležitostech, než jsou reklamace hráče nebo proti němu, by měli hráči kontaktovat kapitána družstva a ne rozhodčího, ledaže by kapitán družstva nebyl dostupný v situaci, která nesnese odkladu. V případě reklamací hráče nebo proti němu by měli hráči komunikovat přímo s rozhodčím.

Článek 2c

Čas na rozmyšlenou začíná běžet okamžikem, kdy byl soupeřův tah zadán a potvrzen na webserveru, a končí, když zadáš a potvrdíš svůj tah na webserver. (Doba dovolené se nezapočítává.)

Článek 3b

Pokud hráč neprovede tah nebo jiným způsobem neohlásí svůj úmysl pokračovat ve hře v průběhu 40 dnů na rozmyšlenou na tentýž tah, prohlásí rozhodčí partii pro něj za prohranou. Upozorňujeme, že partie bude kontumována hráči, který mlčí déle než 40 dnů, i když má k dispozici dostatek času do příští časové kontroly.

Článek 4

Nabízení tahů je volitelné podle rozhodnutí pořadatele turnaje.

Článek 5a

Není zapotřebí zvlášť informovat rozhodčího o změně e-mailové adresy. Postačí provést potřebné změny na serveru v osobním nastavení. Pro jakýkoli kontakt s rozhodčím by měla být použita volba „E-mail“ na serveru.

Článek 5e

Je rozumné se pokusit vyřešit menší spory bez zapojení rozhodčího. Obecně se doporučuje, že pokud jedna výměna korespondence mezi hráči spor nevyřeší, je na čase zapojit rozhodčího. Velké spory je zapotřebí předat rozhodčímu k řešení ihned.

Článek 6a

To znamená, že není možné spotřebovat na prvních 10 tahů více než 50 dnů času na rozmyšlenou, 100 dnů na prvních 20 tahů atd., aniž by hráč překročil čas.

Článek 6b

Čas na rozmyšlenou se počítá ve dnech, nikoli v hodinách, minutách a vteřinách. Dokud není plně vyčerpáno prvních 24 hodin, je spotřeba času počítána jako 0 dnů. Pro další dny se používá podobný způsob počítání spotřebovaného času. Po 20 dnech se však další dny počítají dvojnásobně, tj. 21 den se započítá jako 22 dny atd.

Článek 7a

Řádnou dovolenou je možno si vzít z jakéhokoli důvodu a v jakémkoli rozsahu, který celkově nepřekročí 45 dnů v kalendářním roce. Vezmi na vědomí, že čas na rozmyšlenou se během soupeřovy dovolené nezastavuje.

V případě obzvláště mimořádných okolností může rozhodčí udělit dovolenou i zpětně. Zpětné poskytnutí dovolené je však možné pouze v turnajích, kde je povoleno poskytnutí zvláštní dovolené.

Článek 8

Pro zajištění konzistentnosti při řešení vystoupení z turnaje budou všichni rozhodčí postupovat podle následujícího schématu. Nejprve stanoví, zda požadavek na vystoupení z turnaje splňuje kritéria pro „akceptované vystoupení“ podle článku 8. 2 Turnajových pravidel ICCF; pokud je vystoupení z turnaje posouzeno jako tiché nebo neakceptované, všechny nedokončené partie vystoupivšího hráče jsou prohlášeny za prohrané.

Pokud je však vystoupení z turnaje akceptované a v partiích vystoupivšího hráče bylo průměrně sehráno 25 nebo více tahů, nebo jedna nebo více jeho partií už byly ukončeny, všechny jeho nedokončené partie v tomto turnaji budou odhadovány, jinak budou všechny jeho partie zrušeny.

V případě, že akceptované vystoupení nastane v rané fázi turnaje, a proto by partie měly být zrušeny, může se pořadatel turnaje rozhodnout vystoupivšího hráče nahradit.

Článek 8a

DRUŽSTVA: Náhradník bude pokračovat v partii od pozice dosažené jeho předchůdcem.

Článek 8b

DRUŽSTVA: V případě náhrady hráče „dědí“ náhradník svou dovolenou od svého předchůdce.

Článek 9

Směrnice pro odhady se nacházejí v Manuálu pro rozhodčí ICCF – Server, článek 8.

Článek 10b

V pozici, která není řešitelná certifikovanou tablebase ICCF, použije se pravidlo 50 tahů popsané v Pravidlech šachu FIDE, i když by taková řešitelná pozice vznikla okamžitě po zahrání 50. tahu. V případě, že vznikne a je reklamována řešitelná vyhraná pozice před vznikem remízy podle pravidla 50 tahů, výhra bude přiznána.

(z anglického originálu přeložil: Ing. Josef Mrkvička)